

**Candidatura N. 1078542**  
**33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza**

**Sezione: Anagrafica scuola**

**Dati anagrafici**

<b>Denominazione</b>	I.C. PARMA CENTRO
<b>Codice meccanografico</b>	PRIC82700X
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	P.LE SANTAFIORA
<b>Provincia</b>	PR
<b>Comune</b>	Parma
<b>CAP</b>	43121
<b>Telefono</b>	0521234685
<b>E-mail</b>	PRIC82700X@istruzione.it
<b>Sito web</b>	<a href="http://www.icparmacentro.it/">http://www.icparmacentro.it/</a>
<b>Numero alunni</b>	1214
<b>Plessi</b>	PRAA82701R - SC.MATERNA "SAN PAOLO" PREE827012 - J. SANVITALE PREE827023 - ULISSE ADORNI PRIC82700X - I.C. PARMA CENTRO PRMM827011 - "FRA' SALIMBENE" - PARMA

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1078542 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Sport, gioco, Movimento -Kids	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Sport, gioco, Movimento Young	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Orientarsi Giocando nel territorio -Kids	€ 4.977,90
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Orientarsi Giocando nel territorio -Young	€ 4.977,90
Arte; scrittura creativa; teatro	Teatro ed Espressione	€ 4.977,90
Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni	Scopriamo Parma: Archeologia, Storia, Cultura e Natura - Kids	€ 4.977,90
Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni	Scopriamo Parma: Archeologia, Storia, Cultura e Natura - Young	€ 4.977,90
Musica e Canto	Balliamo e Suoniamo insieme - Kids	€ 4.977,90
Musica e Canto	Balliamo e Suoniamo insieme - Young	€ 4.977,90
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 45.009,30</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Comunicazione L2- Kids	€ 4.977,90
Competenza alfabetica funzionale	Comunicazione L2 -Young	€ 4.977,90
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	La scienza è un gioco - STEM - Girls	€ 4.977,90
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	La scienza è un gioco - STEM - Kids	€ 4.977,90
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	La scienza è un gioco - STEM - Young	€ 4.977,90
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 24.889,50</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: Sostegno per il successo Scolastico

<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li><li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li><li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li></ul>
<b>Codice CUP</b>	F91I22000160006

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Sport, gioco, Movimento -Kids	€ 5.082,00
Sport, gioco, Movimento Young	€ 5.082,00
Orientarsi Giocando nel territorio -Kids	€ 4.977,90
Orientarsi Giocando nel territorio -Young	€ 4.977,90
Teatro ed Espressione	€ 4.977,90
Scopriamo Parma: Archeologia, Storia, Cultura e Natura - Kids	€ 4.977,90
Scopriamo Parma: Archeologia, Storia, Cultura e Natura - Young	€ 4.977,90
Balliamo e Suoniamo insieme - Kids	€ 4.977,90
Balliamo e Suoniamo insieme - Young	€ 4.977,90
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 45.009,30</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**  
**Titolo: Sport, gioco, Movimento -Kids**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Sport, gioco, Movimento -Kids
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. L'attività prevede esperienze di gruppo di avvicinamento allo sport ad attività motorie di tipo cooperativo, dove nessuno vince e nessuno perde.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRIC82700X
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria 5 Studentesse e studenti Secondaria primo grado

Numero ore	30
------------	----

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Sport, gioco, Movimento -Kids

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**  
**Titolo: Sport, gioco, Movimento Young**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Sport, gioco, Movimento Young
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. L'attività prevede esperienze di gruppo di avvicinamento allo sport ad attività motorie di tipo cooperativo, dove nessuno vince e nessuno perde.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRIC82700X
<b>Numero destinatari</b>	5 Studentesse e studenti Primaria 15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Sport, gioco, Movimento Young

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**

**Titolo: Orientarsi Giocando nel territorio -Kids**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Orientarsi Giocando nel territorio -Kids
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. Attività finalizzata alla scoperta dello spazio, della sua rappresentazione, e della capacità di muoversi in esso. L'orienteeing a scuola si inserisce nel più ampio progetto educativo rivolto allo sviluppo della personalità complessiva dell'alunno e si configura come strumento di apprendimento trasversale rispetto alle materie curriculari (geometria, matematica, geografia, educazione fisica). Si svilupperà dall'indagine e rappresentazione dello spazio circostante, fino a spingersi, per le classi più grandi, alla lettura delle carte dei sentieri del territorio. Inoltre si porrà particolare attenzione agli aspetti relazionali ed inclusivi e si cercherà di favorire lo sviluppo di comportamenti improntati al fair play e al rispetto dell'ambiente naturale.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRIC82700X
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria 4 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

**Scheda dei costi del modulo: Orientarsi Giocando nel territorio -Kids**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**

**Titolo: Orientarsi Giocando nel territorio -Young**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Orientarsi Giocando nel territorio -Young
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. Attività finalizzata alla scoperta dello spazio, della sua rappresentazione, e della capacità di muoversi in esso. L'orienteeing a scuola si inserisce nel più ampio progetto educativo rivolto allo sviluppo della personalità complessiva dell'alunno e si configura come strumento di apprendimento trasversale rispetto alle materie curriculari (geometria, matematica, geografia, educazione fisica). Si svilupperà dall'indagine e rappresentazione dello spazio circostante, fino a spingersi, per le classi più grandi, alla lettura delle carte dei sentieri del territorio. Inoltre si porrà particolare attenzione agli aspetti relazionali ed inclusivi e si cercherà di favorire lo sviluppo di comportamenti improntati al fair play e al rispetto dell'ambiente naturale</p>
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRIC82700X
<b>Numero destinatari</b>	5 Studentesse e studenti Primaria 14 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Orientarsi Giocando nel territorio -Young

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**  
**Titolo: Teatro ed Espressione**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Teatro ed Espressione
<b>Descrizione modulo</b>	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione. L'attività prevede un avvicinamento alla lettura espressiva, ad alta voce ed alla recitazione, col fine di consolidare le capacità espressive in italiano o in lingua straniera
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRIC82700X
<b>Numero destinatari</b>	4 Studentesse e studenti Primaria 15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

#### Sezione: Scheda finanziaria

##### Scheda dei costi del modulo: Teatro ed Espressione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>



## Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni**

**Titolo: Scopriamo Parma: Archeologia, Storia, Cultura e Natura - Kids**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Scopriamo Parma: Archeologia, Storia, Cultura e Natura - Kids
<b>Descrizione modulo</b>	La testimonianza si presta in modo privilegiato ad educare alla memoria, con una attenzione tutta particolare alle vicende del Novecento, comprese le pagine più difficili della storia. Nel laboratorio gli studenti diventano consapevoli che l'attenzione alle vicende complesse del presente chiamano in causa le conoscenze di storia generale, ai fini di una prima comprensione del mondo. Nel laboratorio saranno affrontati alcuni temi e questioni centrali che riguardano il rapporto spazio/tempo, datazione/cronologia/periodizzazione, uso delle fonti. I ragazzi impareranno il mestiere dell'archeologo e la storia del territorio parmense grazie ad una serie di piccole lezioni e letture. Sono previste uscite didattiche e laboratori sul territorio.
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRIC82700X
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria 4 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Scopriamo Parma: Archeologia, Storia, Cultura e Natura - Kids

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni**

**Titolo: Scopriamo Parma: Archeologia, Storia, Cultura e Natura - Young**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Scopriamo Parma: Archeologia, Storia, Cultura e Natura - Young
<b>Descrizione modulo</b>	La testimonianza si presta in modo privilegiato ad educare alla memoria, con una attenzione tutta particolare alle vicende del Novecento, comprese le pagine più difficili della storia. Nel laboratorio gli studenti diventano consapevoli che l'attenzione alle vicende complesse del presente chiamano in causa le conoscenze di storia generale, ai fini di una prima comprensione del mondo. Nel laboratorio saranno affrontati alcuni temi e questioni centrali che riguardano il rapporto spazio/tempo, datazione/cronologia/periodizzazione, uso delle fonti. I ragazzi impareranno il mestiere dell'archeologo e la storia del territorio parmense grazie ad una serie di piccole lezioni e letture. Sono previste uscite didattiche e laboratori sul territorio.
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRIC82700X
<b>Numero destinatari</b>	5 Studentesse e studenti Primaria 14 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Scopriamo Parma: Archeologia, Storia, Cultura e Natura - Young

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Musica e Canto**  
**Titolo: Balliamo e Suoniamo insieme - Kids**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Balliamo e Suoniamo insieme - Kids
----------------------	------------------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive. L'attività prevede esperienze di gruppo di avvicinamento alla musica, alla danza e al canto. A livello relazionale la danza collettiva richiede azioni socio-motorie di tipo cooperativo, dove nessuno vince e nessuno perde. Nei balli/gioco si innescano anche delle sfide; ci possono essere vincitori e vinti che, però, restano tali per la sola durata di una frase musicale. Nello svolgimento delle attività estive, ci si potrà anche esprimere creativamente e manualmente nella realizzazione di semplici strumenti auto costruiti per accompagnare il canto e il ballo.
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Musica e Canto
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRIC82700X
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria 4 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Balliamo e Suoniamo insieme - Kids

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Musica e Canto**  
**Titolo: Balliamo e Suoniamo insieme - Young**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Balliamo e Suoniamo insieme - Young
----------------------	-------------------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive. L'attività prevede esperienze di gruppo di avvicinamento alla musica, alla danza e al canto. A livello relazionale la danza collettiva richiede azioni socio-motorie di tipo cooperativo, dove nessuno vince e nessuno perde. Nei balli/gioco si innescano anche delle sfide; ci possono essere vincitori e vinti che, però, restano tali per la sola durata di una frase musicale. Nello svolgimento delle attività estive, ci si potrà anche esprimere creativamente e manualmente nella realizzazione di semplici strumenti auto costruiti per accompagnare il canto e il ballo.
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Musica e Canto
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRIC82700X
<b>Numero destinatari</b>	5 Studentesse e studenti Primaria 14 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Balliamo e Suoniamo insieme - Young

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: Potenziamento delle Competenze di Base

<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li><li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li><li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li></ul>
<b>Codice CUP</b>	F94C22000470001

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Comunicazione L2- Kids	€ 4.977,90
Comunicazione L2 -Young	€ 4.977,90
La scienza è un gioco - STEM - Girls	€ 4.977,90
La scienza è un gioco - STEM - Kids	€ 4.977,90
La scienza è un gioco - STEM - Young	€ 4.977,90
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 24.889,50</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: Comunicazione L2- Kids**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Comunicazione L2- Kids
<b>Descrizione modulo</b>	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante. L'attività prevede il potenziamento linguistico della lingua italiana sia L1 che L2 in particolare per alunni non italofoni o di famiglie non italofone, con modalità immersive, inclusive e cooperative
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRIC82700X
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria 4 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Comunicazione L2- Kids

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**  
**Titolo: Comunicazione L2 -Young**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Comunicazione L2 -Young
<b>Descrizione modulo</b>	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante. L'attività prevede il potenziamento linguistico della lingua italiana sia L1 che L2 in partolare per alunni non italofoeni o di famiglie non italofone, con modalità immersive, nclusive e cooperative
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRIC82700X
<b>Numero destinatari</b>	4 Studentesse e studenti Primaria 15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Comunicazione L2 -Young**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €

	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: La scienza è un gioco - STEM - Girls**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	La scienza è un gioco - STEM - Girls
<b>Descrizione modulo</b>	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca. L'attività prevede un avvicinamento alle scienze e alle STEM attraverso metodologie ludiche collaborative e inclusive, in particolare rispetto alle bambine
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRIC82700X
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Primaria 9 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

#### Sezione: Scheda finanziaria

##### Scheda dei costi del modulo: La scienza è un gioco - STEM - Girls

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: La scienza è un gioco - STEM - Kids**



### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	La scienza è un gioco - STEM - Kids
<b>Descrizione modulo</b>	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca. L'attività prevede un avvicinamento alle scienze e alle STEM attraverso metodologie ludiche collaborative e inclusive
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRIC82700X
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria 4 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: La scienza è un gioco - STEM - Kids

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: La scienza è un gioco - STEM - Young**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	La scienza è un gioco - STEM - Young
----------------------	--------------------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca. L'attività prevede un avvicinamento alle scienze e alle STEM attraverso metodologie ludiche collaborative e inclusive
<b>Data inizio prevista</b>	10/06/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PRIC82700X
<b>Numero destinatari</b>	5 Studentesse e studenti Primaria 14 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: La scienza è un gioco - STEM - Young

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.977,90 €</b>

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Sostegno per il successo Scolastico	€ 45.009,30
Potenziamento delle Competenze di Base	€ 24.889,50
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 69.898,80</b>

<b>Avviso</b>	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1078542)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 69.898,80
<b>Massimale avviso</b>	€ 70.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	25/05/2022 22:09:53
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Sport, gioco, Movimento -Kids</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Sport, gioco, Movimento Young</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Orientarsi Giocando nel territorio -Kids</u>	€ 4.977,90	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Orientarsi Giocando nel territorio -Young</u>	€ 4.977,90	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Teatro ed Espressione</u>	€ 4.977,90	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni: <u>Scopriamo Parma: Archeologia, Storia, Cultura e Natura - Kids</u>	€ 4.977,90	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni: <u>Scopriamo Parma: Archeologia, Storia, Cultura e Natura - Young</u>	€ 4.977,90	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Balliamo e Suoniamo insieme - Kids</u>	€ 4.977,90	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Balliamo e Suoniamo insieme - Young</u>	€ 4.977,90	
	<b>Totale Progetto "Sostegno per il successo Scolastico"</b>	<b>€ 45.009,30</b>	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Comunicazione L2- Kids</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Comunicazione L2 -Young</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>La scienza è un gioco - STEM - Girls</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>La scienza è un gioco - STEM - Kids</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>La scienza è un gioco - STEM - Young</u>	€ 4.977,90	
	<b>Totale Progetto "Potenziamento delle Competenze di Base"</b>	<b>€ 24.889,50</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 69.898,80</b>	<b>€ 70.000,00</b>